

# Règles du jeu

Atteignez les **2000 points** avant l'équipe adverse pour remporter la partie et savourez bruyamment votre victoire !



## NOMBRE DE JOUEURS

**Illimité**, c'est l'avantage de Palato !

Les joueurs jouent les uns après les autres, ce qui permet de faire tourner les palets en bois sans limite, pour toujours plus de partage et de convivialité !

Le conseil prodigué par des experts de la discipline : pour un déroulement optimal de la partie, jouez **individuellement** ou formez des **équipes de 2 ou de 3** en vous partageant les 6 palets.



## DÉROULEMENT DU JEU

Installez votre planche à palet sur une surface plane et délimitez la **zone de tir à 2,80 mètres** de la planche ou à 3 grands pas.

Lancez chacun votre tour, par équipe ou individuellement, les 6 palets.

Comptez le cumul de vos points tour après tour et passez les palets à l'équipe adverse une fois votre tour terminé.



## L'ÉQUIPE GAGNANTE

La première équipe à atteindre (exactement) les **2000 points** remporte la partie. Si vous dépassiez les 2000 points, pas de chance !

Votre dernier tir n'aura servi à rien et vous resterez sur votre dernier score. Alors, visez juste !

Si l'équipe ou le joueur qui a commencé la partie atteint les 2000 points en premier, les adversaires peuvent essayer d'**égaliser avec un tir de la dernière chance**.

## OH...

## LES PROLONGATIONS

**Coup de théâtre ! Ils y sont parvenus !**

Lancez-vous dans des prolongations endiablées et tentez d'atteindre en premier les **3000 points**, puis les **4000 points** en cas de nouvelle égalisation, et ainsi de suite.

*Le record est à ce jour, d'une prolongation épique en 8000 points ! 😊*

# Les p'tits tips



Il n'y en a pas beaucoup, le but de cette planche à palets originale est de vous faire passer des moments de détente et de rigolade entre amis ou en famille !

## IL FAUT CEPENDANT NOTER QUE :

- ▶ Un palet qui **rebondi à l'extérieur** de la planche avant de rentrer dans une case **ne compte pas**
- ▶ Quand un palet rebondi d'une case à l'autre, il faut compter le nombre de points de la **case dans laquelle il a fini sa course** (et s'il sort de la planche malencontreusement... pas de chance)
- ▶ **Pas de triche** : les déstabilisations et les morsures de lignes sont fortement (dé)conseillées
- ▶ Et surtout, **ne faites pas 10 ;)**

## Une planche malicieuse...

Attention aux mauvais calculs ! Si vous atteignez un score de **1985 points sur 2000**, vous serez dans une bien mauvaise posture, puisque les **cases avec le minimum de points vous en offrent 10 ou 25** !

Vous voyez le problème ? Dans ce cas-là, vous écopez d'une **pénalité de 200 points**, ce qui pourrait bien vous coûter la victoire.

*Alors soyez stratégiques, faites vos petits calculs et ne vous laissez pas avoir par la planche Palato !!*

**AH OUI,  
ET LA RÈGLE LA PLUS  
IMPORTANTE :**

*Amusez-vous !*

# Les variantes

## Le mode cricket

### ORGANISATION

Chaque joueur (ou équipe) lance ses 6 palets, puis c'est le tour d'un autre joueur (ou équipe), et ainsi de suite. Il est possible de jouer au Cricket à **autant de joueurs** (ou équipes) que vous le souhaitez. Si vous connaissez les fléchettes, cela y ressemble.

### BUT DU JEU

C'est très simple : être le **premier à avoir mis 3 palets dans chaque case, et 1 palet dans la case 200**.

Lorsque vous avez réussi à mettre 3 palets dans la même case (pas obligatoirement lors du même tour), vous l'avez « fermée ». Si d'autres palets tombent dedans, cela ne sert à rien car les palets ne sont pas comptabilisés.

Il est possible de faire toutes les cases dans l'ordre que vous le souhaitez.

Petit conseil sur le tableau des scores : notez 3 bâtons lorsque vous aurez fermé une case, au risque d'oublier...



## La Kev

### ORGANISATION

Chaque joueur lance ses 6 palets, puis c'est le tour d'un autre joueur et ainsi de suite. Idéalement sur la Kev, on joue en **individuel**, cela permet de jauger votre niveau. Il est possible de jouer à la Kev à **autant de joueurs** que vous le souhaitez.

### BUT DU JEU

C'est encore plus simple : **chaque joueur lance ses 6 palets**, et **compte son score**. Lorsque chaque joueur a joué, le premier tour est terminé. C'est ensuite reparti pour un **second tour**, puis un **troisième et dernier tour**.

L'**addition de vos 3 scores** vous donnera votre score de référence, et celui qui obtient le **score le plus élevé** gagne la partie.

Petite indication : 2000 points est un très bon score... Saurez-vous le dépasser ?