



On s'fait un Palato ?

REJOINS LA PALATEAM
SUR INSTAGRAM !



PALATO-JEUX.COM

LES RÈGLES DU JEU

du Palato

1.

DES RÈGLES SIMPLES



Jouez en 1 contre 1
ou en 2 contre 2



6 palets par joueur
(ou 3 palets par joueurs si
équipe de 2)



Distance de jeu : 2,80 m



Atteindre exactement
2000 points pour gagner !

2.

DÉROULEMENT DU JEU



Chaque joueur lance
ses 6 palets
(ou 3 palets par
joueurs si équipe de 2)



On compte ses points



Puis au tour de l'autre
joueur (ou de l'autre
équipe) de lancer ses 6
palets

SI VOUS DÉPASSEZ 2000 PTS :

Exemple, vous êtes à 1800 pts et vous faites
300 pts, vous restez à 1800 et passez votre
tour.

VOTRE ÉQUIPE ARRIVE À 2000 PTS DANS LE MÊME TOUR QUE L'AUTRE ÉQUIPE ?

Lancez des prolongations et atteignez les
3000 pts, puis les 4000 pts, etc...

Les règles détaillées sont disponibles
sur notre site internet

WWW.PALATO-JEUX.COM

Les 3 variantes

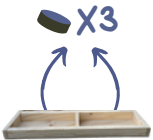
LE CRICKET



Type de jeu : en individuel à 2, 3, 4 joueurs ou plus...



Le Cricket Palato est un jeu qui se rapproche d'un Cricket aux Fléchettes, et a pour objectif d'avoir mis 3 palets dans chaque case, et 1 dans la case 200.



Déroulement du jeu : chaque joueur lance ses 6 palets, note quelles cases il remplit, et c'est à l'autre joueur (ou aux autres joueurs) de jouer. Le premier joueur qui réussit son cricket remporte la partie.



En cas d'égalité, départagez-vous en lançant 6 palets et celui qui fait le plus grand score remporte la partie !



Il est possible de faire toutes les cases dans l'ordre que vous souhaitez.

LA KEV



Type de jeu : en individuel à 2, 3, 4 joueurs ou plus...



Déroulement du jeu : chaque joueur lance ses 6 palets, et compte ses points. Lorsque chaque joueur a joué, le premier tour est terminé. On enchaîne avec un deuxième, puis un troisième tour.



L'addition de vos 3 scores déterminera votre score final. Celui qui obtient le score le plus élevé gagne la partie !



Petite indication : 2000 points est un très bon score... Serez-vous le dépasser ?

LE TIR AU BUT



Type de jeu : en individuel et en 1 contre 1

Déroulement du jeu : Chaque joueur dispose de 3 palets, et en lance 1 chacun son tour.



Pour cette règle, rien de mieux qu'un exemple avec David et Julien :

- on détermine qui commence avec un Chifoumi : ici, David commence et lance en premier 1 palet
- si David fait 100 points, et Julien fait moins, alors David marque 1 point
- si Julien fait 100 points également, personne ne marque de points
- si Julien fait 150 ou plus, alors c'est lui qui remporte le point



Lorsque les 3 premiers palets sont lancés, on change l'ordre et Julien commence. On compte les points de la même manière et celui qui a le plus grand nombre de points après 6 palets lancés gagne la partie.



Si il y a égalité, départagez-vous en faisant une "mort subite" avec 1 palet chacun.